

RAPPORT DU PROJET

Création d’une application web de gestion des notes :

**THEME Cas de e-keyce**

Présenté par **les membres du groupe 2**

Sous la supervision de **M. MELOLI**

Année académique 2022/2023

**SOMMAIRE**

[I. INTRODUCTION 2](#_Toc93930752)

[II. BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET 3](#_Toc93930753)

[1. Contexte et Objectifs du projet 3](#_Toc93930754)

[2. Motivation 4](#_Toc93930755)

[3. Objectifs et contraintes 5](#_Toc93930756)

[a. Objectifs techniques 5](#_Toc93930757)

[b. Le délai 5](#_Toc93930758)

[III. GESTION DE PROJET 6](#_Toc93930759)

[4. L’EQUIPE 6](#_Toc93930760)

[5. LA PLANIFICATION DU PROJET ET OUTILS DE GESTION 7](#_Toc93930761)

[a. Le cahier de charge 7](#_Toc93930762)

[b. Le Modèle Conceptuelle de Communication de niveau 1 7](#_Toc93930763)

[c. MERISE 8](#_Toc93930764)

[6. LA REPARTITION DES TACHES 10](#_Toc93930765)

[IV. DEVELOPPEMENT TECHNIQUE 12](#_Toc93930766)

[7. Stratégie 12](#_Toc93930767)

[8. Les solutions logicielles 12](#_Toc93930768)

[a. La Technologie 12](#_Toc93930769)

[b. Son application 12](#_Toc93930770)

[V. FONCTIONNEMENT PROPREMENT DIT DE « UNITRA » 13](#_Toc93930771)

[VI. BILAN DU PROJET 18](#_Toc93930772)

[9. APPORT INDIVIDUEL ET COLLECTIF 18](#_Toc93930773)

[10. CONCLUSION GENERALE 19](#_Toc93930774)

[11. PERSPECTIVES 19](#_Toc93930775)

[VII. RESUME 20](#_Toc93930776)

[VIII. LEXIQUE 20](#_Toc93930777)

[IX. BIBLIOGRAPHIE 21](#_Toc93930778)

# **INTRODUCTION**

Dans le cadre de notre 2 ieme année du cycle Informatique à l’université française KEYCE Informatique & IA, il nous est proposé un projet de 2 semaines nous permettant de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences professionnelles au travers d’un cahier des charges ayant pour finalité la conception et le développement d’une application en accord avec nos intérêts professionnels. Ayant une passion commune pour la programmation, notre groupe composé de BEDINGE Divine, FONKUI William, NANA Daniko, FOYET Stephane , AKUMA Sama, KOWO eli , NGUIMDO Wiliam a saisi l’opportunité d’exploiter cet intérêt commun pour soumettre l’ébauche d’un projet au responsable de l’année M. MELOLI Johnson

1. **BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET**

Contexte et Objectifs du projet

Gérer un projet sous-entend être confronté à de nombreuses tâches qu’il est nécessaire de réaliser. Une manière efficace pour mener à bien ces tâches est sans doute, l’utilisation d’un outil de gestion de projet.

Un outil de gestion permet de savoir comment bien gérer son équipe et de déterminer les différentes tâches à réaliser. La pression peut être totale notamment lorsqu’il faut gérer des effectifs importants. Utiliser un outil dédié à la gestion d’un projet est le premier pas dans la professionnalisation des entreprises ou des organisations (Ici le cas des institutions universitaires). Cet outil ne remplace pas la gestion de projet toutefois, il ajoute un cadre propice à la rigueur et à l’efficacité collective.

Généralement, son travail est d’automatiser les tâches de sauvegarde et de gestion de personnes. La planification des tâches demeure une part importante dont s’occupent les outils de gestion.

La valeur de la programmation réside dans le fait qu'elle favorise le développement de la réflexion formelle et la résolution de problème, qu'elle encourage les étudiants à explorer, à apprendre et à réfléchir. Les boucles, les conditions, le sens du nombre, découper en plus petits problèmes, en sont quelques exemples.

La gestion des notes est parmi les opérations académiques cruciales qui demandent pour sa bonne gestion selon les normes de sécurité et de fiabilité communes, un logiciel spécial et adéquat avec la particularité des examens.

Le tableau ci-dessous est représentatif du grand nombre de taches et les valeurs horaires pour les accomplir.

CAS PARTICULIER : Si l’on demande à une secrétaire de direction d’enregistrer un étudiant, ses notes en fonction de ses matières et des professeurs qui les enseignent, de les stocker dans une base de données et d’établir le relevé de notes, il est clair que la tâche sera énorme et elle prendra quelques jours pour l’accomplir.

Demandons lui maintenant d’effectuer cela pour l’ensemble des étudiants d’une université de 300 étudiants de différentes filières et de différents niveaux. Celle-ci prendra des mois pour l’accomplir. Avec cette charge de travail elle risque même se répéter ou même se tromper dans l’enregistrement de données. D’où le besoin d’une application de gestion de notes.

## Motivation

Partant de ce postulat, nous est venu l’idée de combler cette insatisfaction chez notre cible en quête d’automatisation et de confort à petit prix. Nous avons ainsi décidé de réaliser une application de gestion de notes « e-KEYCE » alliant efficacité, sécurité et fiabilité et surtout financièrement abordable.

Enjeux

Les enjeux du projet sont technologiques, économiques et humains.

En premier lieu, c’est le défi technologique qui nous a attiré. Comme évoquées précédemment, l’automatisation des tâches et sa planification demeure une part importante dont s’occupent les outils de gestion. Ainsi, nous avons voulu à travers ce projet mettre à disposition un outil de gestion (Application de gestion de notes dans notre cas) propre à des institutions académiques.

Outre la technique, l’aspect économique nous a également motivé dans notre entreprise : pouvons-nous proposer un produit abordable avec les moyens à disposition et le temps imparti ?

Enfin et non sans importance, c’est le fait de travailler en groupe et l’opportunité de réaliser un projet de A à Z tout en exploitant les compétences de chacun qui nous ont séduit.

Objectifs et contraintes

Objectifs techniques

Étant pour le moment dans un projet universitaire limité en moyens et en temps, nous avons décidé de restreindre notre projet a certaines fonctionnalités de base compte tenu de nos acquis académiques, du temps et de l’attente de notre cible. Il sera donc pour nous que notre application possède de multiples interfaces avec de multiples fonctionnalités qui permettrons à notre cible d’être aisée dans la manipulation des données. Ainsi le travail pourra être de qualité, de rigueur et rendra notre cible plus efficace.

Le délai

Le projet a débuté le lundi 23 janvier 2023 et s’achève le s’achève le vendredi 27 janvier 2023, soit exactement 5 jours. Afin de terminer ce projet ambitieux à temps, il est important de correctement le gérer et de le tenir à jour grâce aux outils de gestion adéquats. Dans cette optique, nous utilisons des outils autant présents dans le domaine universitaire que dans le monde du travail :

* Visual studio code
* Bootstrap
* Xamp
* Win design
* Les langages comme : HTML5 , CSS 3, PHP,BOOSTRAP

Nos diverses experiences académiques et personnelles au cours de ces années d’études, nous ont permis d’aiguiser notre curiosité et de nous ouvrir à d’autres domaines et technologies. Nos centres d’intérêts, souvent abordés au cours de nos discussions quotidiennes, nous ont rassemblés cette année autour d’un projet commun et au sein de la « e-KEYCE »

## **PLANIFICATION DU PROJET ET OUTILS DE GESTION**

Elle s’établit suivant ces principaux axes

### Le cahier de charge

Décrivant l’ensemble des conditions attachées à l’exécution du projet, le cahier des charges nous a permis dans un premier temps, de faire une descente sur le terrain en vue de recueillir des informations qui pourraient être utiles à la réalisation de notre application, ensuite de pouvoir définir le contexte, les enjeux, les objectifs techniques ainsi que les livrables et les axes de développement envisagés. En organisant nos idées, nous avons ainsi pu vérifier la concordance et la faisabilité de notre projet.